

Le jeu en France : quelques chiffres

Un marché à 395 millions d'euros (pour comparaison, BD : 412 millions), 112 millions de boîtes vendues, 1 millier de nouveaux produits chaque année

Jeux de société : 3eme catégorie de jouets demandés à Noël

Les classiques sont toujours les plus appréciés (1ere vente : Monopoly), les nouveautés des dernières années : jeux coopératifs, smart games, escape games.

Sources :

<https://www.lsa-conso.fr/jeux-de-societe-les-chiffres-cles-du-noel-2017-exclusif,276952>

<https://www.letelegramme.fr/france/jeux-de-societe-le-grand-boom-23-12-2018-12169760.php>

Le jeu au CDI

Quand ?

- **En autonomie**

→ sur la pause de midi

→ pendant une heure d'étude au CDI (certains autorisent sur la deuxième demi-heure en collège)

- En **atelier/club** encadré par le prof doc (découverte, test, tournois...), en lien avec le FSE ? (budget)

- **Créneau horaire dédié à la remédiation ou au soutien scolaire :**

- retrouver le plaisir d'apprendre

- aborder des apprentissages sans tension

- élaborer des méthodes et des stratégies dans le but de réaliser un objectif → des stratégies à recontextualiser dans les activités scolaires

- **Pendant une séance :** jeu à thème, public spécifique (SEGPA, ULIS, FLE)

Comment ? Quelques idées pratiques.

- plastifier les cartes, photocopier les cartes et jetons

- faire ranger le jeu 5 min avant la fin pour tout recompter

- peser les cartes et les pions

- QR code vidéo règles du jeu

- élèves médiateurs (expliquent les règles, inventaire en fin de partie)

- instaurer une charte du joueur

- classification : système ESSAR

Sitographie

1. Sites sur les jeux de société :

[Tric-trac](#) (site communautaire, plus complet)

[Esprit jeu](#) (commercial)

2. CDI et jeux de société :

Gestion d'un fonds et d'un espace jeu au CDI. Savoirscdi. 2017.

<https://www.reseau-canope.fr/savoirscdi/cdi-outil-pedagogique/apprentissage-et-construction-des-savoirs/education-et-pedagogie-reflexion/organiser-et-animer-des-espaces-pedago-ludiques-du-cdi/gestion-dun-fonds-et-dun-espace-jeu-au-cdi.html>

Le jeu au CDI. Collectif de prof doc. 2015.

<https://drive.google.com/file/d/1P5gOx6U3r69cJ6genlb9SuRf4S321fL0/view?usp=sharing>

Une ludothèque dans le CDI. Isabelle Abiven (prof doc en EREA), 2018.

<https://fr.calameo.com/read/00506896275ad531d0f09>

LISTE de jeux pour CDI

Casse-tête et jeux de logiques



Perplexus

Perplexus est une sphère contenant une bille qu'il faudra faire progresser à travers un labyrinthe .

1 joueur, temps : indéterminé

Version mini



IQ stars (et tous les jeux de Smart Games)

Vous devrez réaliser chaque défi en plaçant les pièces en forme d'étoiles multicolores à l'intérieur du boîtier dans l'ordre correct pour que tout rentre !

1 joueur, temps : indéterminé



Perspecto

Reproduire des structures en 3D.

1 joueur, temps : indéterminé



Jeux de cartes ou de plateau


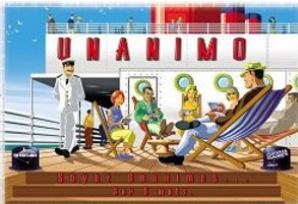


Discovery : le jeu de l'Antiquité (existe aussi pour la Préhistoire)



Jeu de cartes dans lequel vous allez tous ensemble retracer les grandes étapes de l'Humanité.


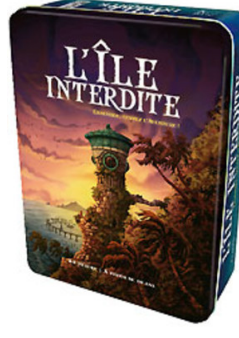
1 à 9 joueurs, 15 à 60 min.

	<p><u>Dixit.</u> Un classique !</p> <p>Un des joueurs fait office de conteur. À partir d'une des cartes présentes dans sa main, il devra mettre au point une phrase en rapport avec l'image et la dire à haute voix.</p> <p>Cette phrase peut-être de différentes formes, inventée de toutes pièces, ou empruntée à une oeuvre existante. La seule limite est l'imagination.</p> <p>Ensuite les autres joueurs observent leurs propres cartes, en désignent une et la remettent au conteur. Ce dernier mélangera alors les cartes obtenues avec la carte qu'il a retenu auparavant. Puis il dévoilera l'ensemble des cartes.</p> <p>Les joueurs votent alors secrètement pour la carte qu'ils pensent être celle du conteur. Mais son rôle est ardu. Il doit à la fois mettre les joueurs sur la voie, sans pour autant que la carte choisie saute aux yeux de tous.</p> <p>3 à 6 joueurs, 30 min</p>
	<p><u>Concept.</u></p> <p>Se faire comprendre sans parler. Faites deviner des centaines d'objets, de personnages et de titres en combinant des icônes universelles !</p> <p>4 joueurs et plus, 40 min.</p>
	<p><u>Les aventuriers du Rail : Londres</u></p> <p>Version compacte et plus rapide des Aventuriers du rail. Ici on contrôle les lignes de bus de Londres.</p> <p>2 à 4 joueurs, 10 à 15 min.</p>

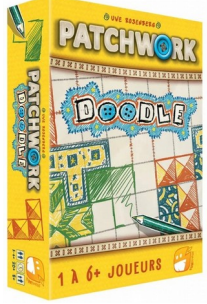
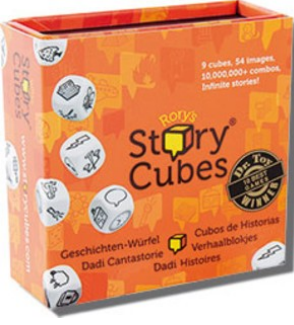
	<p><u>Timeline invention</u> (existe aussi : histoire de France, Star Wars, Canes et cinéma).</p> <p>« L'ouvre-boites a-t-il été inventé avant ou après l'ampoule électrique ? En tout cas sûrement après les lunettes... quoique... Et s'il datait plutôt de quelque part entre le télégraphe et le téléphone » ? Dans Timeline « inventions », c'est à ce genre de questions que vous serez confrontés à chaque fois que vous voudrez poser de l'une de vos cartes. Ici un seul objectif : être le premier à avoir correctement posé toutes ses cartes.</p> <p>2 à 8 joueurs, 15 min.</p>
	<p><u>Unanimo</u></p> <p>Trouver 8 mots à partir d'un mot écrit sur une carte. Le but : avoir des mots en commun avec les autres joueurs afin de marquer des points.</p> <p>3 à 8 joueurs, 30 min.</p>

Jeux coopératifs

	<p><u>The Game.</u></p> <p>La règle est d'une simplicité diabolique: 98 cartes à poser sur 4 piles, 2 ascendantes, 2 descendantes.</p> <p>Une seule manière d'inverser le sens d'une pile: jouer une carte exactement supérieure/inférieure de 10 à celle au sommet.</p> <p>1 à 5 joueurs, 20 min</p>
	<p><u>Pandémie</u> (jeu plus complexe)</p> <p>Vous et votre compagnie êtes des membres très qualifiés d'équipes de luttés contre les maladies menant une bataille contre quatre maladies mortelles. Votre équipe va parcourir le monde afin d'enrayer la vague d'infections et de développer les ressources dont vous aurez besoin pour découvrir les remèdes. Vous devez travailler ensemble, utiliser vos forces individuelles pour éradiquer les maladies avant qu'elles ne dépassent le monde.</p> <p>2 à 4 joueurs, 45 min</p>

	<p><u>Mysterium</u> (jeu plus complexe)</p> <p>Mysterium est un jeu d'enquête coopératif dans lequel tout le monde perd ou tout le monde gagne. Tous les joueurs sont unis dans un même but : découvrir la vérité sur la mort du fantôme qui hante le manoir et lui apporter la paix !</p> <p>2 à 7 joueurs, 45 min</p>
	<p><u>L'île interdite</u> (jeu plus complexe)</p> <p>Osez débarquer sur l'île interdite! Formez une équipe d'intrépides aventuriers pour une mission insensée: récupérer 4 trésors sacrés au milieu des ruines de ce paradis en péril. L'équipe devra travailler ensemble et choisir les meilleures manoeuvres pendant que l'île sombrera progressivement.</p> <p>2 à 4 joueurs, 30 min</p>

Autres

	<p><u>Patchwork Doodle</u></p> <p>Un jeu semblable à Tétris.</p> <p>À chaque tour, un joueur lance le dé et indique la pièce à dessiner. Tous les joueurs dessinent alors simultanément la pièce de tissu sur leur feuille à dessin. Le but est d'avoir le moins de cases vides et gagner le plus de points.</p> <p>1 à 6 joueurs, 20 min.</p>
	<p><u>Story Cubes</u></p> <p>Un générateur d'histoires.</p> <p>Lancez les 9 Cubes. Commencez par : « Il était une fois...» puis imaginez une histoire se référant aux 9 symboles. Démarrez du cube qui attire le plus votre attention. Aurez-vous assez d'imagination pour créer une histoire à partir des 9 images révélées par les 9 cubes ?</p> <p>1 à 12 joueurs, 2 min</p>



[Avé les dés. Ils sont fous ces romains !](#)

Lancez les dés, comme dans la Rome antique, en essayant de former les chiffres romains les plus élevés possibles. Mais sachez vous arrêter à temps : «Alea jacta est»; les dés pourraient ne plus former un nombre romain valide ce qui mettrait immédiatement fin à votre tour. Qui plus est, il faut inscrire ses résultats dans l'ordre croissant sur la feuille de score ! Heureusement quelques cartes Actions viendront vous sortir d'un mauvais pas. Le premier joueur à avoir inscrit 7 nombres met fin à la partie, le joueur qui cumule le plus de point gagne !

2 à 6 joueurs, 30 min.