

Liste de jeux éducatifs destinés au public Erea/Segpa

Liste élaborée en mars 2019 avec le concours de la ludothèque de Moutiers (Association AACM) 70 Rue du Pain de Mai, 73600 Moutiers.

1. Jeux d'habileté manuelle et de réflexion

Tangram (nombreux éditeurs)

Casse-tête solitaire

Compétences mathématiques : les figures géométriques

Compétence transversale : concentration

De 1 À 4 joueurs

Gagne ton papa ! Gagne ta maman ! (DJ game)

Casse-tête, ressemble au Tétris.

Compétence mathématique : les figures géométriques

Compétence transversale : concentration

2 joueurs. Différents niveaux de difficultés.

Magnetic Mosaic (IOTOBO)

Série de pièces géométriques à assembler.

Ardoise aimantées avec fiches.

Compétence mathématique : les figures géométriques

Compétences transversales : concentration

De 1 à 2 joueurs.

Domino Rallye (Bec et Croc fabricant jurassien de jeux en bois).

Série de pièces à assembler.

Se joue au sol.

Compétences transversales : patience et dextérité ; Jouer à plusieurs, respect de la créativité entre joueurs.

À partir d'un joueur.

• Plus complexe :

Tantrix (Gigamic)

Comme un casse-tête : stratégie et réflexion

En forme de puzzle : assemblage de tuiles

Compétence transversale : concentration

À partir d'un joueur/ multi-règles

Sac de nœud (Goki-Bec et Croc)

Stratégie et logique

Série de formes de nœuds représentés

But : À partir du nœud de départ il faut connecter les nœuds pour créer la plus longue corde de couleur sans dévoiler à l'adversaire sa couleur de base.

Compétences transversales : concentration et stratégie

à partir de 2 joueurs.

Quirckle (Iello)

Jeux de formes et de couleurs

Poser des tuiles identiques de différentes couleurs ou des tuiles de formes différentes et de couleurs identiques.

Score à noter.

Compétence mathématique : le comptage des points.

Compétences transversales : concentration et stratégie

Série de 6 tuiles. à partir de 2 joueurs.

2. Jeux de réflexion

Le blokus Duo (Sekkoia)

Placer le maximum de carrés sur le plateau

Chaque joueur pose une pièce géométrique de sa couleur sur le plateau en se touchant par un angle pour la même couleur.

Compétences transversales : concentration et observation du jeu de l'adversaire, stratégie

2 joueurs.

Liste de jeux éducatifs destinés au public Éréa/Segpa

Liste élaborée en mars 2019 avec le concours de la ludothèque de Moûtiers (Association AACM) 70 Rue du Pain de Mai, 73600 Moutiers.

Le RushHour, jeux de l'embouteillage (Thinkfun game)

Carte et plateau, voitures.

Différents degrés de difficultés

Sortir la voiture rouge de l'embouteillage par des déplacements judicieux.

Compétence transversale : concentration.

1 joueur.

3. Jeux de société dans l'imaginaire : Jeux calmes de 2 À 8 joueurs.

Imagine (Coktail Game)

Un grand espace au sol ou sur une table est nécessaire : cartes transparentes à disposer en cercle.

Cartes questions numérotées.

Faire deviner au groupe une expression, un objet, une personnalité... à partir des symboles sur les cartes et d'un thème annoncé au début du jeu sans parler.

Compétences transversales : conceptualisation, imagination, culture générale.

À partir de 2 joueurs.

Le double-mot (Gigamic)

9 cartes.

Trouver une citation, un métier, un film, à partir obligatoirement de deux cartes.

Le gagnant est celui qui remporte le plus de cartes.

Compétences transversales : conceptualisation, imagination, culture générale.

2 à 10 joueurs

Le texto (Gigamic)

cartes thématiques pour deviner des noms de pays, de ville...

Baccalaureat revisité

Compétences transversales : concentration, réflexion, rapidité, culture générale.

À partir de 2 joueurs.

Le cardline animaux (Bombyx)

Jeu de réflexion.

Chaque joueur a une carte animaux avec les caractéristiques suivantes : poids, longévité, taille.

Le gagnant est celui qui place toutes ses cartes correctement en respectant l'ordre de grandeur.

Compétences mathématiques : ordonner des nombres entiers, l'ordre croissant.

Compétences SVT : connaître et comprendre certaines caractéristiques des animaux.

Compétences transversales : concentration, logique.

À partir de 2 joueurs

4. Jeu de lettres

Bananagram (Oika Oika) : coup de coeur !

26 lettres à piocher.

Joli jeu avec une pochette de lettres en forme de Banane, de l'humour et de la simplicité dans les règles du jeu.

Créer ses propres mots à partir des 26 lettres en utilisant obligatoirement toutes les lettres, ça peut être des petits mots. Les composer en forme de mots croisés. Pioche possible.

Compétences transversales : concentration, réflexion.

Compétences en français : travail sur le vocabulaire et l'orthographe.

À partir de 2 joueurs.

Ressources :

- Site internet Oika Oika : <https://www.oikaoika.fr/>

Site internet de vente à domicile de jeux et loisirs créatifs.

Le plus : Des animatrices départementales se déplacent pour présenter les jeux en structure d'accueil.

Le site Oika Oika évoqué dans la presse : <https://www.oikaoika.fr/on-parle-de-oika/>

- Site Internet de Philibert : <https://www.philibertnet.com/fr/>. Le spécialiste du jeu de société.