

Bibliographie Générale

- **Bibliographie jeux de société autour de la lecture, du vocabulaire et de l'expression**

Jouer en Français / Belin éducation.

4 Jeux pour s'approprier les notions littéraires / Belin éducation

Mixmo

Il était une fois

Story Cubes

Crack-List

Nouvelles Contrées

Dixit

Oui seigneur des ténèbres

Pour la reine

(Monopoly des inégalités)

- **Bibliographie coups de cœur fiction**

Roubato, Sarah. - *Trouve le verbe de ta vie : lettre à un ado.* - Michel Lafon.

Camus, Albert. - *L'étranger.*

- **Bibliographie Échecs**

L.Pinell, Victor. - *Echecs.* - Grand Angle. - Bamboo.

Cazenove, Christophe. - *Échec Épate.* - Bamboo.

Garnier, Tristan. - *Le manuel des échecs en Bande dessinée.* - Robert Laffont

Petit, Xavier. - *Le fils de l'Ursari.* - Ecole des loisirs.

- **Bibliographie coups de cœur Documentaires**

Delvaile, Alice. - *Mon livre des pourquoi et des comment : les robots et l'IA.* - Grenouille.

Roy, Didier. - *C'est pas moi, c'est l'IA.* - Nathan.

Guinness world records : gamer édition.

La première guerre mondiale. - *C'est quoi déjà ?* - Quelle histoire.

La guerre des Lulus : le journal. - Larousse.

- **Bibliographie Périodiques**

Adventure Box

Albert